

Wiemy, że jesteś
dobry w te
KLOCKI!



SPIS TREŚCI

str. 2 Wprowadzenie

str. 4 Jak działa system QUBTRIX?

str. 6 Możliwości klocków QUBTRIX

str. 15 Nasze zestawy

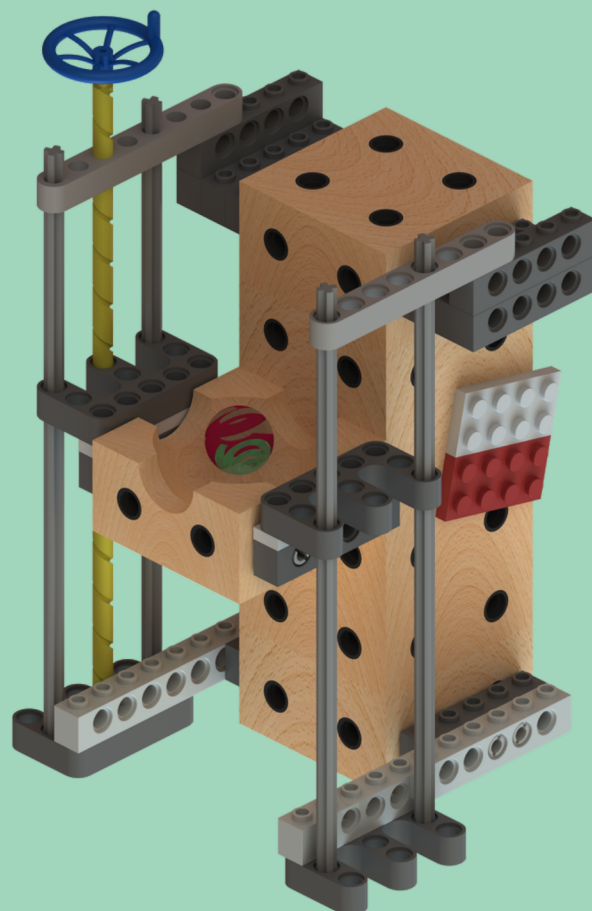
str. 19 Pierwsze budowle

str. 30 Informacje ogólne

ODRYJ ŻE...

Klocki QUBTRIX powstały z miłości do dzieci i z szacunku do natury. To pierwsze na świecie drewniane zabawki, które z łatwością połączysz z najpopularniejszymi klockami innych producentów.

Bez względu na wiek, sięgnij po QUBTRIX i rozpocznij zabawę. Udowodnij, że jesteś dobry w te KLOCKI!



... QUBTRIX SĄ:



kompatybilne

Połączysz je z klockami innych producentów



inspirujące

Zachęcają do eksperymentowania



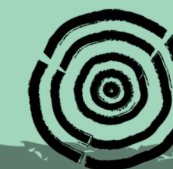
edukacyjne

Wspomagają rozwój dziecka



uniwersalne

Łączą pokolenia



drewniane

Naturalne i trwałe



nowatorskie

„Rosną” razem z dzieckiem



bezpieczne

Zapewniają dobrą zabawę bez ryzyka



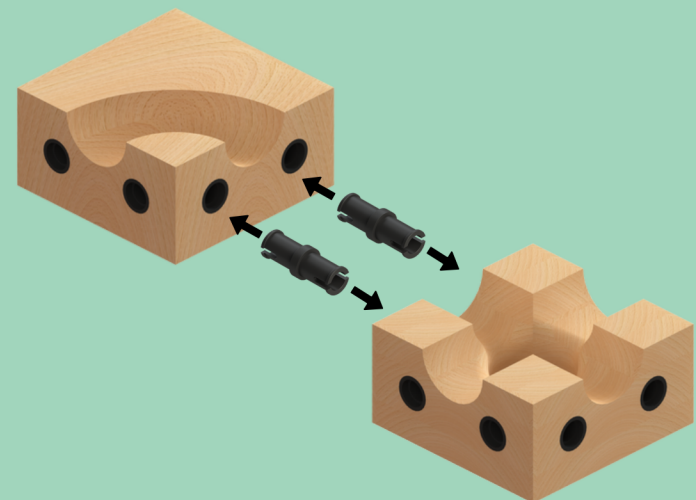
polskiej produkcji

Powstały z miłości do dzieci i natury

Połącz QUBTRIX ze sobą

Zbuduj trwałą konstrukcję łącząc drewniane klocki ze sobą! Użyj pinów, które znajdziesz w każdym zestawie QUBTRIX. Wsuwasz piny w otwory w klockach i gotowe! Możesz zmieniać liczbę pinów oraz ich położenie w każdym pojedynczym klocku. Dzięki temu, stworzysz unikalne i wytrzymałe budowle zarówno w ramach jednego zestawu, jak i łącząc dwa lub więcej.

1



2



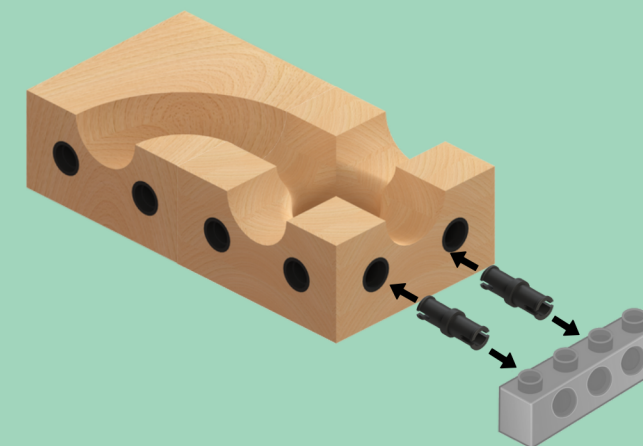
Rozpocznij fascynującą przygodę z klockami QUBTRIX!

4

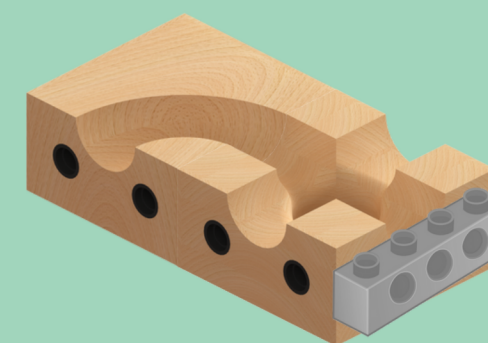
Połącz QUBTRIX z innymi klockami

Autorski system mocowania elementów za pomocą pinów umożliwia łączenie klocków QUBTRIX zarówno z klockami plastikowymi, jak i z innymi jakie posiadasz w domu. Ta wyjątkowa kompatybilność pozwala na tworzenie niespotykanych dotąd konstrukcji.

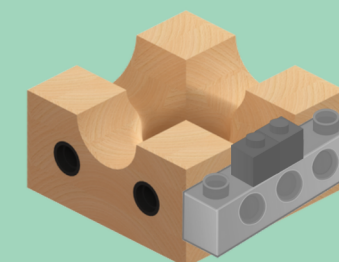
1



2



3



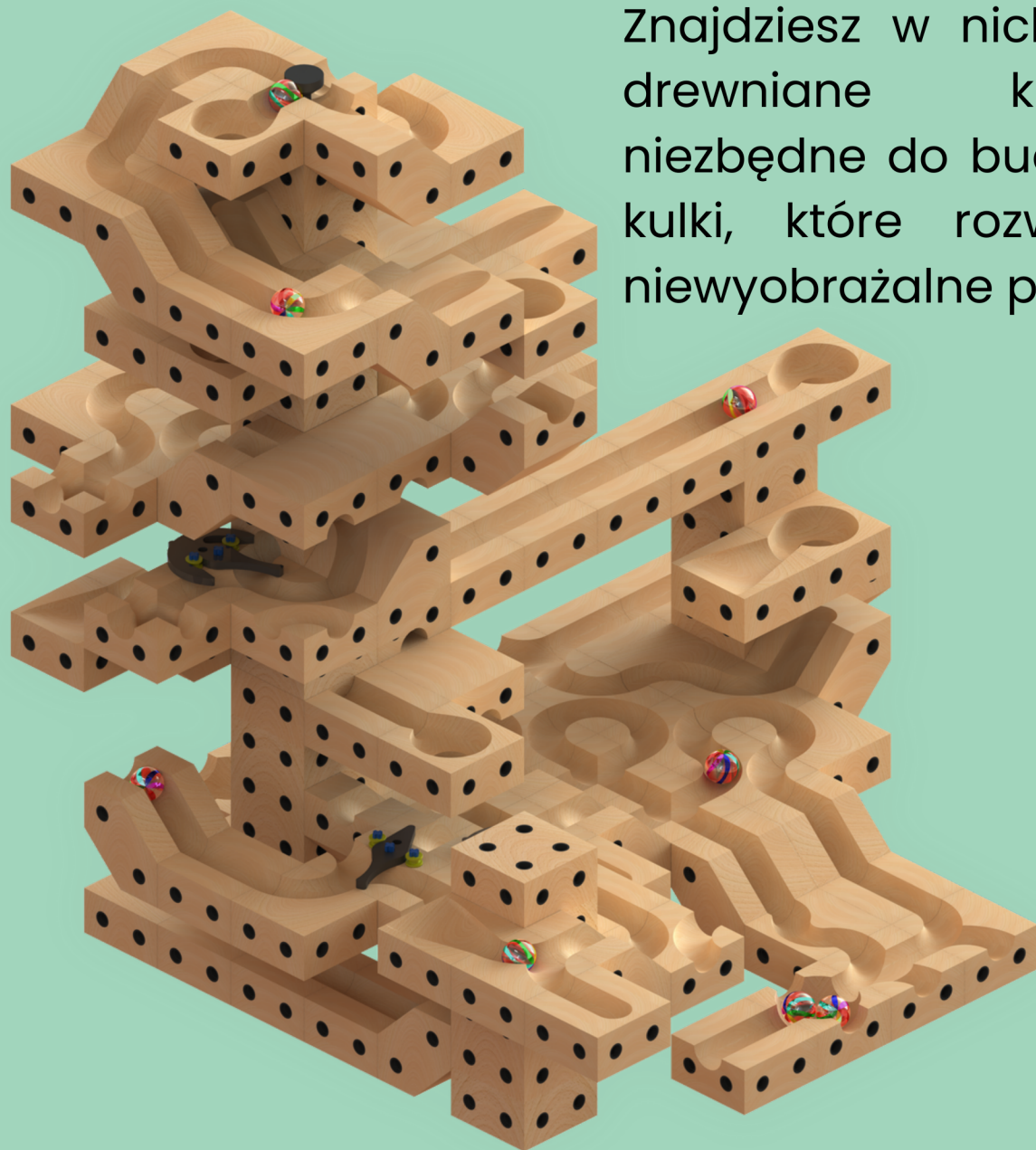
Daj upust swojej kreatywności!!

5

Buduj bez ograniczeń!

Zapraszamy do świata niepowtarzalnych konstrukcji z klockami QUBTRIX. Nasze zestawy to prawdziwe skarbnice inspiracji, które pozwolą Ci rozwijać kreatywność bez granic.

Znajdziesz w nich wysokiej jakości drewniane klocki QUBTRIX, niezbędne do budowania piny oraz kulki, które rozwijają na torach niewyobrażalne prędkości.



Poznaj unikalne możliwości klocków

Zapoznaj się z każdym modelem QUBTRIX i jego unikalnymi możliwościami:

LINE

Q.00.002.1

LINE to klasyczny i popularny klocek QUBTRIX, który służy do budowania prostych odcinków torów dla kulek. Stwórz swój własny tor i zobacz, jak kulki z łatwością przemierzają po nim drogę!

LINE



START-STOP

Q.00.023.1

Klocek START-STOP służy do konstruowania początkowego lub końcowego fragmentu toru. Dodatkowo kończy podróż kulki w ślepym zaułku.

START-STOP



ZIG-ZAG

Q.00.003.1

Klocek ZIG-ZAG pozwala na zmianę kierunku toczącej się kulki w delikatny sposób, prowadząc ją po wygiętej, nieregularnej ścieżce. Dzięki temu można tworzyć bardziej złożone i ciekawe trasy dla kulek.

ZIG-ZAG



C-TURN

Klocek C-TURN to niezastąpiony element w budowaniu zakrętów dla poruszających się kulek po torach. Dzięki niemu, kulki mogą zmienić kierunek ruchu w łatwy sposób, poruszając się w lewo lub w prawo.

Q.00.012.2

C-TURN



2C-TURN

2C-TURN to niezwykle praktyczny klocek, który zakręca trasę na dwóch niezależnych torach. Dzięki niemu kulka porusza się w prawo lub w lewo. Pozwala on

Q.00.012.1

2C-TURN



BRAKE

Zapomnij o niekontrolowanym rozpędzie kulek! Klocek BRAKE potrafi zredukować prędkość kulki toczącej się po torach QUBTRIX. Sprawdza się idealnie, kiedy potrzebujesz precyzyjnego hamowania, aby uniknąć kolizji z innymi klockami funkcyjnymi.

Q.00.004.1

BRAKE



CROSS

CROSS umożliwia tworzenie skrzyżowań, czyli punktów, w których kulki toczące się po klockach np. LINE przecinają się bezproblemowo. Klocek ten to niezbędny element do budowania bardziej skomplikowanych i dynamicznych torów dla kulek.

Q.00.006.1

CROSS



TRIPLET

TRIPLET umożliwia scalenie trzech odrębnych torów w jedną spójną i płynną trasę. Dzięki niemu Twoja droga dla toczących się kulek zyska jeszcze więcej dynamicznych możliwości.

Q.00.019.1

TRIPLET



8

T-TURN

Klocek T-TURN to niezwykle wszechstronny element, który pozwala na połączenie dwóch torów w jeden oraz tworzenie rozgałęzień, dając możliwość poprowadzenia kulki przez dwie alternatywne ścieżki. Jest to idealny klocek dla osób, które cenią sobie różnorodność i chcą budować bardziej złożone trasy dla kulek.

Q.00.013.1

T-TURN



HOLE

Dzięki swojemu charakterystycznemu otworowi w środkowej części, pozwala na stworzenie trudniejszych i bardziej skomplikowanych struktur wielopoziomowych. HOLE daje możliwość spektakularnego "zrzczenia" kulki na niższy poziom.

Q.00.015.1

HOLE



HOPPER

Klocek HOPPER to wyjątkowy element, który pozwala na ciekawe eksperymenty z prędkością kulki na torze. Dzięki swojej konstrukcji spowalnia ruch kulki, wydłużając czas jej przejazdu po torze.

Q.00.005.1

HOPPER



BASKET

BASKET pełni funkcję punktu końcowego toru, ponieważ zatrzymuje całkowicie wpadającą do niego kulkę. To niezwykle przydatny element, który pozwala na stworzenie kompletnej trasy dla kulek.

Q.00.016.1

BASKET



FUNNEL

Klocek FUNNEL to kluczowy element w budowie wielopoziomowych torów kulek. Po dotarciu kulki do niego, ta zostaje sprawnie przekierowana w dół, co umożliwia łatwe tworzenie bardziej skomplikowanych tras. Dzięki niemu, kulka zyskuje dodatkowy impet i łąduje na niższym poziomie toru.

Q.00.020.1

FUNNEL



9

SPINNER

Pozwala przekazywać kulki z jednego poziomu toru na niżej położony, ale także dodaje losowości do Twojego toru. Dzięki ruchowi spiralnemu, SPINNER rozpędza kulki, a następnie przekazuje je przez otwór znajdujący się w centralnej części klocka na niższy poziom.

Q.00.022.1

SPINNER



RAMP

RAMP to wszechstronny element! Ustawiając go w odpowiedni sposób, możesz uzyskać przyspieszenie lub spowolnienie kulki, a nawet zmienić jej kierunek ruchu. Dodatkowo może pełnić funkcję startową lub służyć do przechwytywania kulek wypadających z innych klocków, takich jak SPINNER lub HOLE. Dzięki swojej unikalnej geometrii, może także pełnić rolę skoczni.

Q.00.030.1

RAMP



JUMPER

JUMPER umożliwi wystrzelenie kulki z toru, co jest świetnym efektem dla fanów akcji i szybkości. Dodatkowo, zamiast klocka START-STOP, może być wykorzystany jako punkt wyjścia dla kulki.

Q.00.024.1

JUMPER



STRIKE

STRIKE to prawdziwa pułapka dla kulek. Można w nim umieścić maksymalnie trzy kulki, które następnie mogą zostać „wybite” przez kolejne, poruszające się po torze.

Q.00.026.1

STRIKE



RIGHT JUNCTION

Kłoczek RIGHT JUNCTION tworzy możliwość skierowania kulki poruszającej się w torze na dwie alternatywne ścieżki - w prawo lub prosto. Kierunek jest zależny od strony z jakiej kulka wpada do klocka RIGHT JUNCTION.

Q.00.018.1

RIGHT JUNCTION



10

TOWER

TOWER to kluczowy element każdego toru, który pozwala na połączenie go z innymi klockami, w tym także z LEGO. To dzięki niemu tworzenie różnorodnych konstrukcji i budowanie kreatywnego świata staje się proste i satysfakcjonujące.

Q.10.001.1

TOWER



TOWER HOLE

Drugi, alternatywny wariant wieży QUBTRIX. Oprócz standardowych miejsc, które pozwalają na łączenie klocków, zawiera także tunele, przez które kulki mogą przejeżdżać.

Q.10.002.1

TOWER HOLE



LINE STAIRS

Klocki z rodziny STAIRS umożliwiają budowanie wielopoziomowych konstrukcji. Pozwalają one na transport kulki z wyższego na niższy poziom lub odwrotnie - z niższego na wyższy, bezpośrednio po torze. Kłoczek LINE STAIRS pozwala na transport kulki po linii prostej.

Q.00.200.1

LINE STAIRS



FAST STAIRS

Kłoczek FAST STAIRS umożliwia płynne i dynamiczne przyspieszenie kulki w trakcie przejazdu. To idealny element, jeśli chcesz dodać prędkości do swoich konstrukcji.

Q.00.201.1

FAST STAIRS



11

START STAIRS

Kłoczek START STAIRS pozwala na budowę początkowego fragmentu toru. Alternatywnie można zastosować go do przechwytywania kulki spadającej z wyższego poziomu np. przez klocek FUNNEL. Można go również łączyć np. z pionowo ustawionym klockiem LINE.

Q.00.202.1

START STAIRS



RIGHT STAIRS

Kłoczek RIGHT STAIRS umożliwia kulce przejazd po łuku, jednocześnie zmieniając jej poziom poruszania się. Dzięki temu innowacyjnemu kształtowi, klocki RIGHT STAIRS pozwalają na tworzenie zakręconych i dynamicznych tras dla kulek.

Q.00.205.1

RIGHT STAIRS



LEFT STAIRS

Kłoczek LEFT STAIRS umożliwia kulce przejazd po łuku, jednocześnie zmieniając jej poziom poruszania się. Dzięki temu innowacyjnemu kształtowi, klocki LEFT STAIRS pozwalają na tworzenie zakręconych i dynamicznych tras dla kulek.

Q.00.206.1

LEFT STAIRS



QUADROPORT

QUADROPORT nadaje ruch dla maksymalnie czterech umieszczonych w klocku kulek. Ten ruch może być aktywowany poprzez naciśnięcie centralnego przycisku w klocku lub za pomocą kulki spadającej z góry na ten przycisk.

Q.01.026.1

QUADROPORT



DYNX T-TURN

Klocki z rodziny DYNX nadają konstrukcjom nowe, ekscytujące funkcjonalności. Dzięki cechom klocka T-TURN, po instalacji dodatkowych elementów, T-TURN DYNX pozwala na zmianę kierunku toczącej się kulki w zależności od ustawienia wioselka.

Q.01.014.1

DYNX T-TURN



12

PIKE

Wioselko PIKE pozwala na ręczne przełączanie toru jazdy kulki, co daje Ci pełną kontrolę nad trasą kulki.

Q.02.014.1

PIKE



HOOK

Wioselko HOOK tworzy fascynujący mechanizm, w którym pierwsza kulka podąża jedną ścieżką, następnie wioselko automatycznie przełącza mechanizm, kierując kolejne kulki w przeciwną stronę.

Q.02.014.2

HOOK

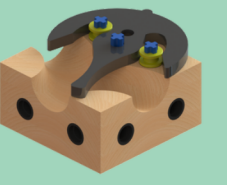


ANCHOR

Wioselko ANCHOR automatycznie przełącza tor jazdy kulki. Dzięki temu kulka zaczyna poruszać się w zupełnie nowym kierunku, tworząc zaskakujące i pełne niespodzianek trasy.

Q.02.014.3

ANCHOR



DYNX ZIG-ZAG

Dzięki cechom klocka ZIG-ZAG, po instalacji dodatkowych elementów, ZIG-ZAG DYNX pozwala na kontrolę prędkości toczącej się kulki w zależności od zastosowanego wioselka.

Q.01.003.1

DYNX ZIG-ZAG



CHORD

Wioselko CHORD zapewnia bezpieczeństwo kulki, chroniąc ją przed wypadnięciem z toru nawet podczas szybkich przejazdów.

Q.02.003.1

CHORD



13

FAN

Wiosełko FAN obraca kulki przy użyciu wiatraka, jednocześnie zmniejszając ich prędkość.

Q.02.003.2



FAN

DYNX C-TURN

Kłoczek C-TURN po zainstalowaniu wiosełka staje się częścią rodziny DYNX, umożliwiając tym samym bezpieczne pokonanie zakrętu przez kulki.

Q.01.012.2



DYNX C-TURN

ARCH

Wiosełko ARCH powoduje, że kulka zwalnia podczas pokonywania zakrętu, co zapewnia płynność i kontrolę w trakcie manewru, a następnie umożliwia jej przyspieszenie po opuszczeniu zakrętu.

Q.02.012.1



ARCH

Odkryj pozostałe akcesoria i ich zastosowanie:

PIN

Pin to niezbędny element każdego zestawu QUBTRIX, który umożliwia budowanie i łączenie klocków. Pin wsuwa się w otwory w klockach, zapewniając solidne połączenie, które utrzymuje całą konstrukcję.



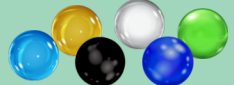
PIN DYNX

Pin DYNX to niezbędny element do montażu wiosełek w klockach DYNX. Wystarczy go wsunąć w otwory klocka, dodać wiosełko i przykręcić żółtą nakrętkę, by uzyskać stabilne połączenie.



MARBLES

Kolorowe kulki to niezawodne towarzystwo każdego zestawu, które sprawią, że Twoje konstrukcje nabiorą życia. Wprowadź je w ruch i podziwiaj, jak przemierzają niezwykle trasy, przechodząc przez różnorodne klocki QUBTRIX.

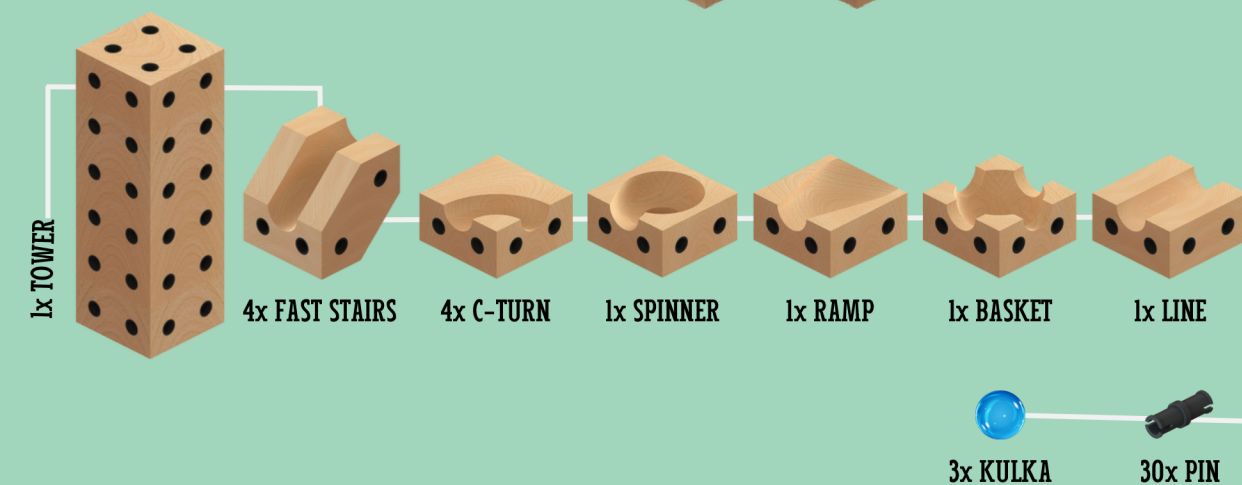


Sprawdź z ilu elementów składa się Twój wybrany zestaw QUBTRIX:

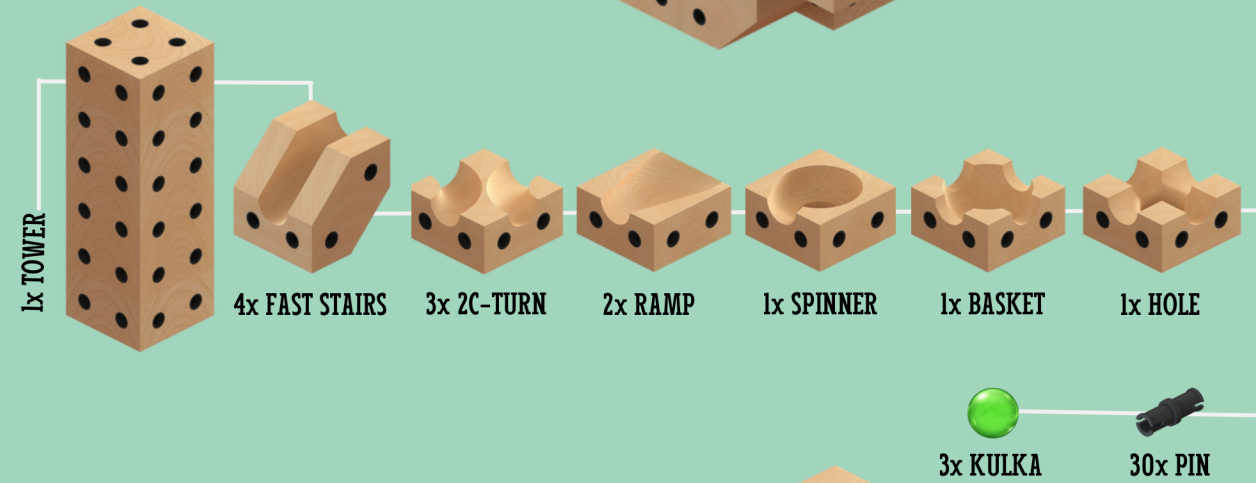
Qubi 1



SERIA QUBI ZAWIERA PUDEŁKO WIEKO-DNO W WERSJI PL LUB EN



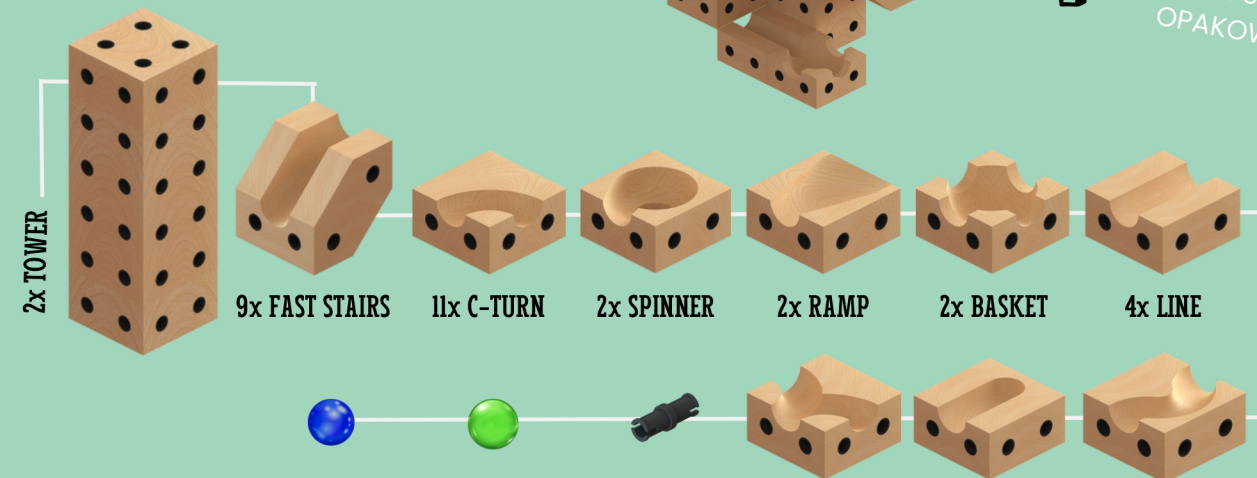
Qubi 2



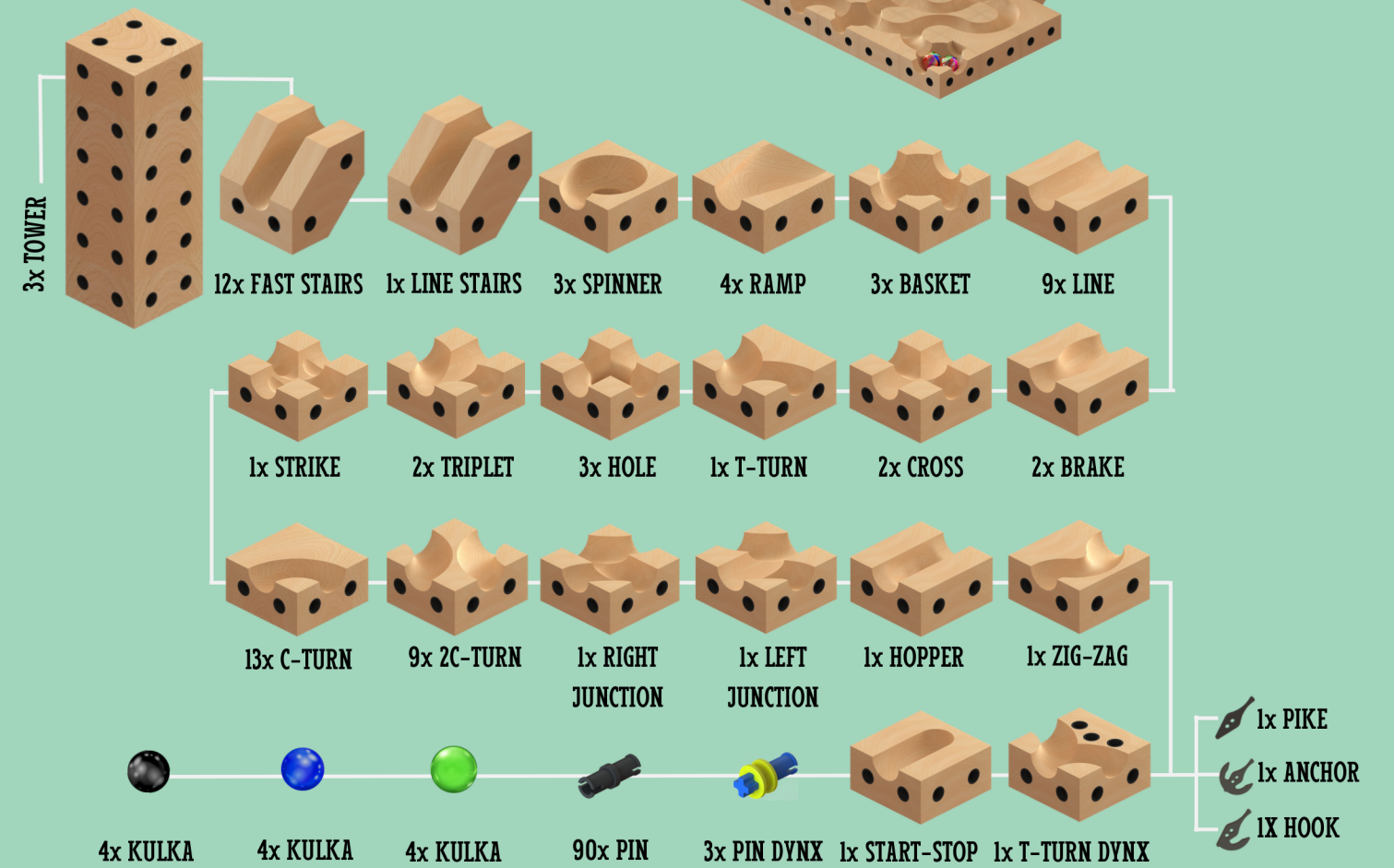
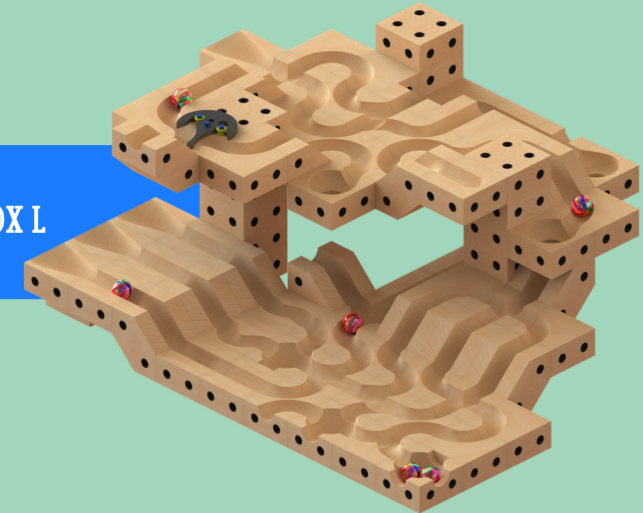
M YUTE M = BOX M



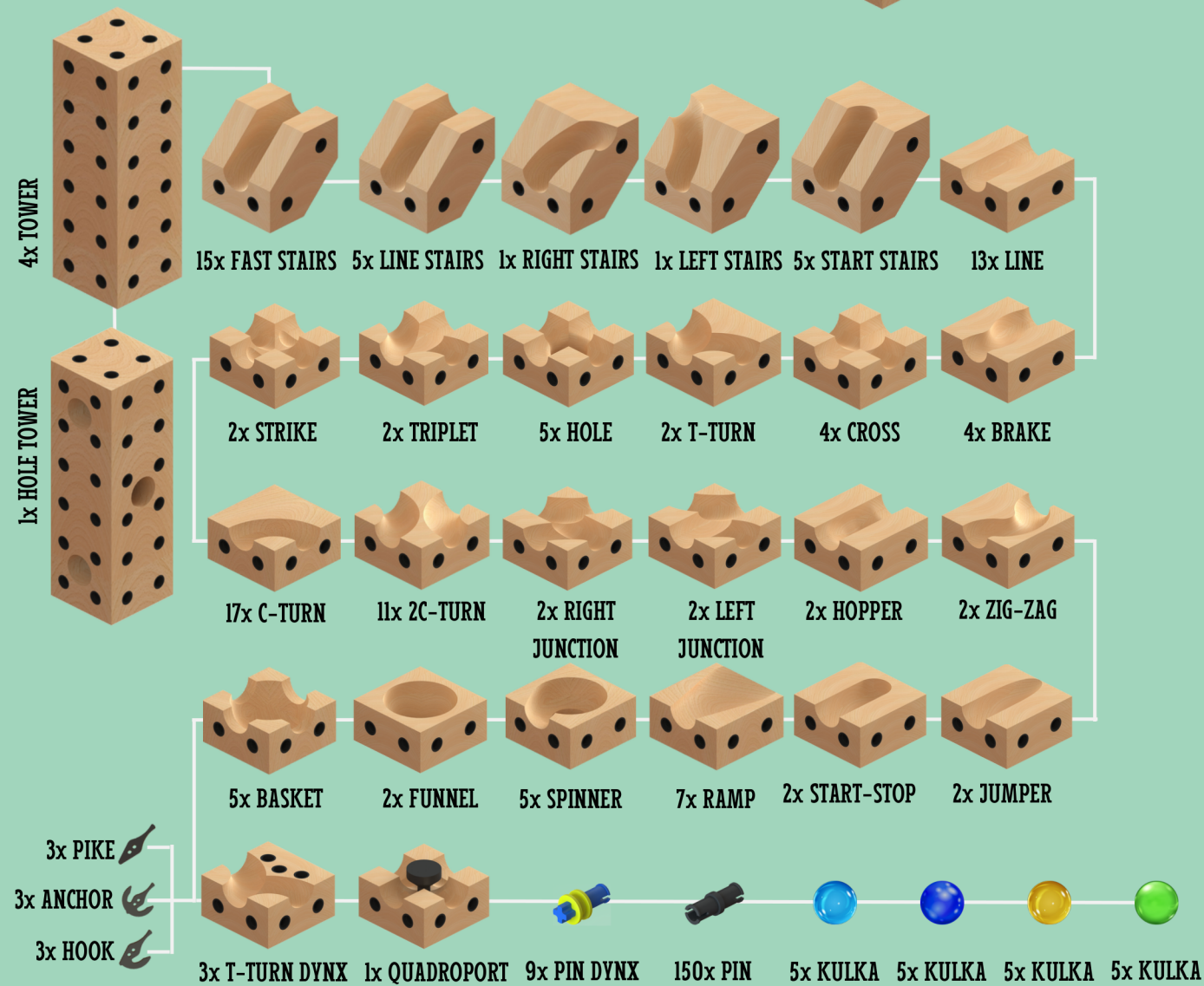
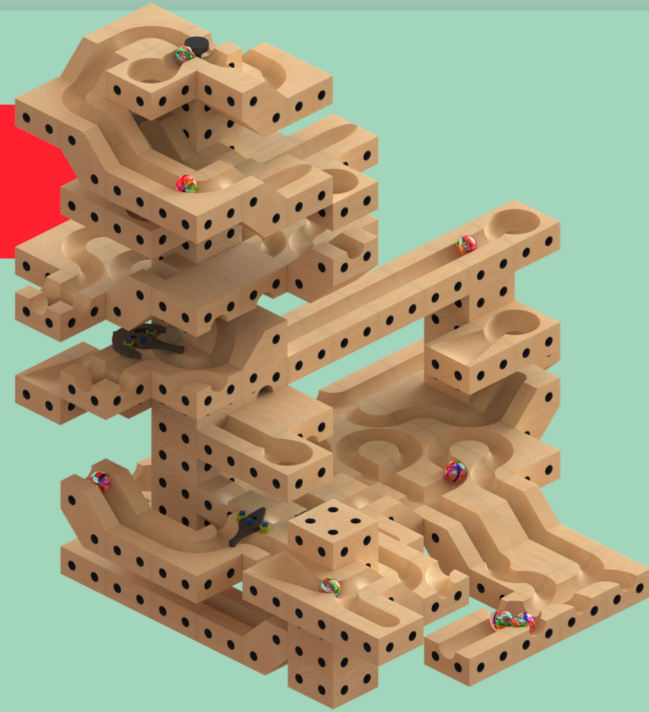
! SERIA YUTE I SERIA BOX
RÓŻNI SIĘ TYLKO
OPAKOWANIEM



L YUTE L = BOX L



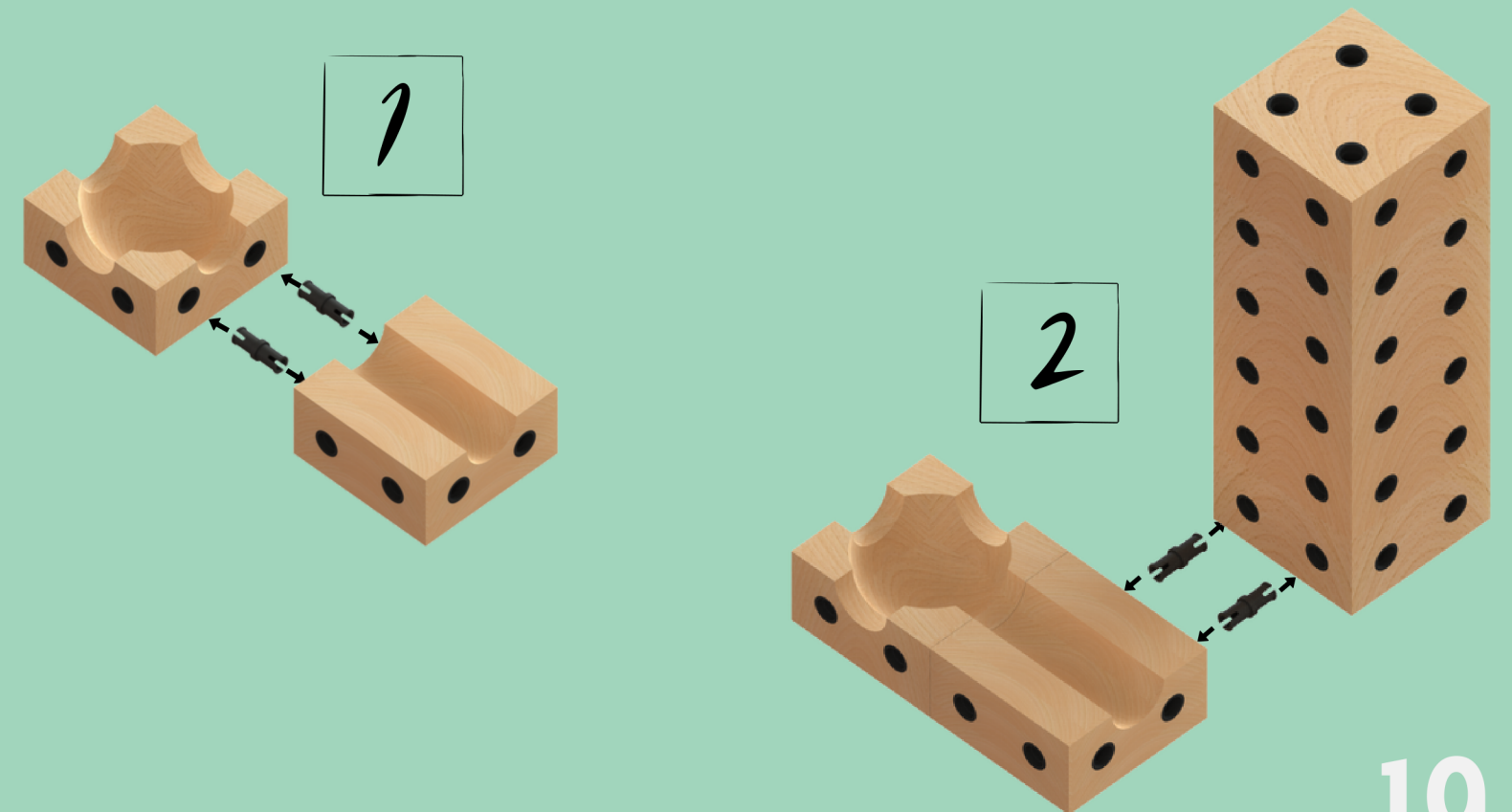
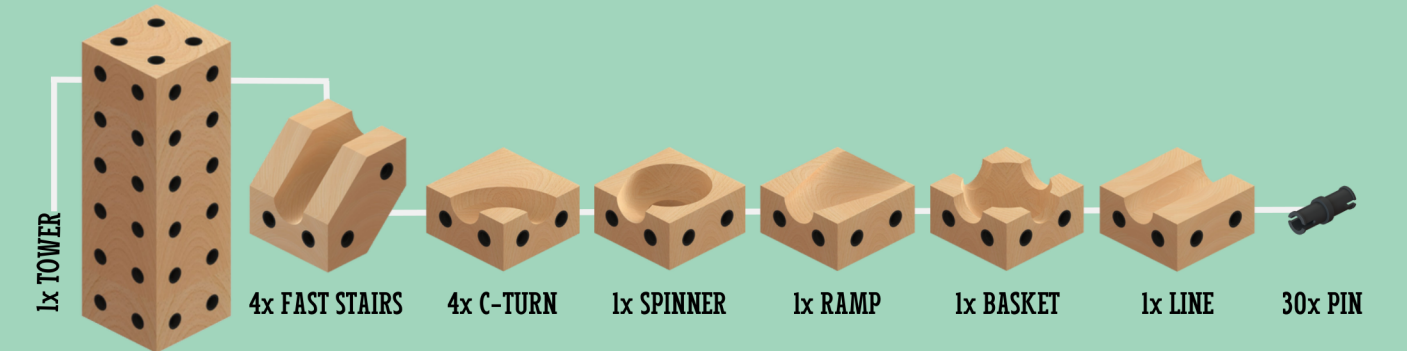
XL YUTE XL = BOX XL



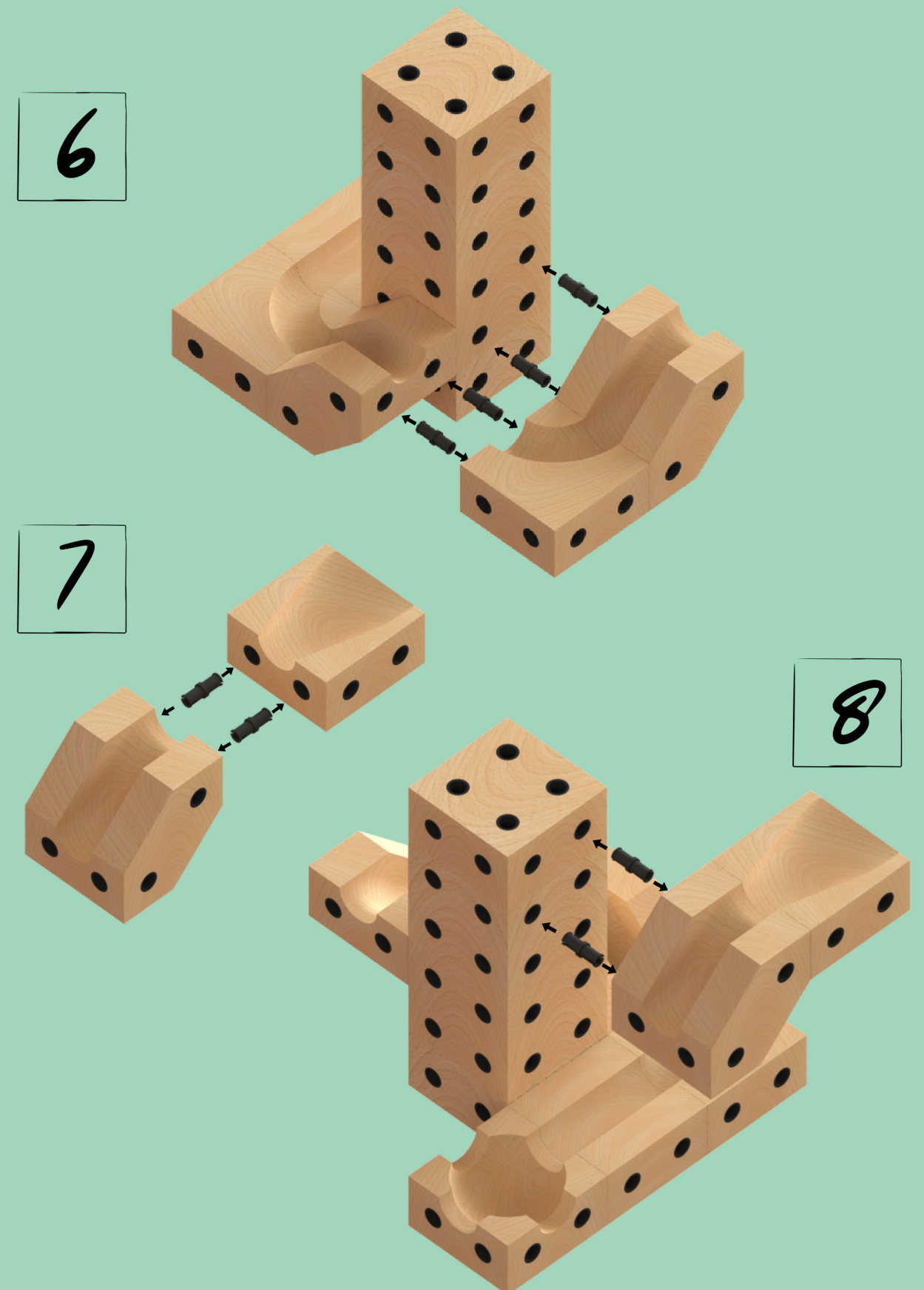
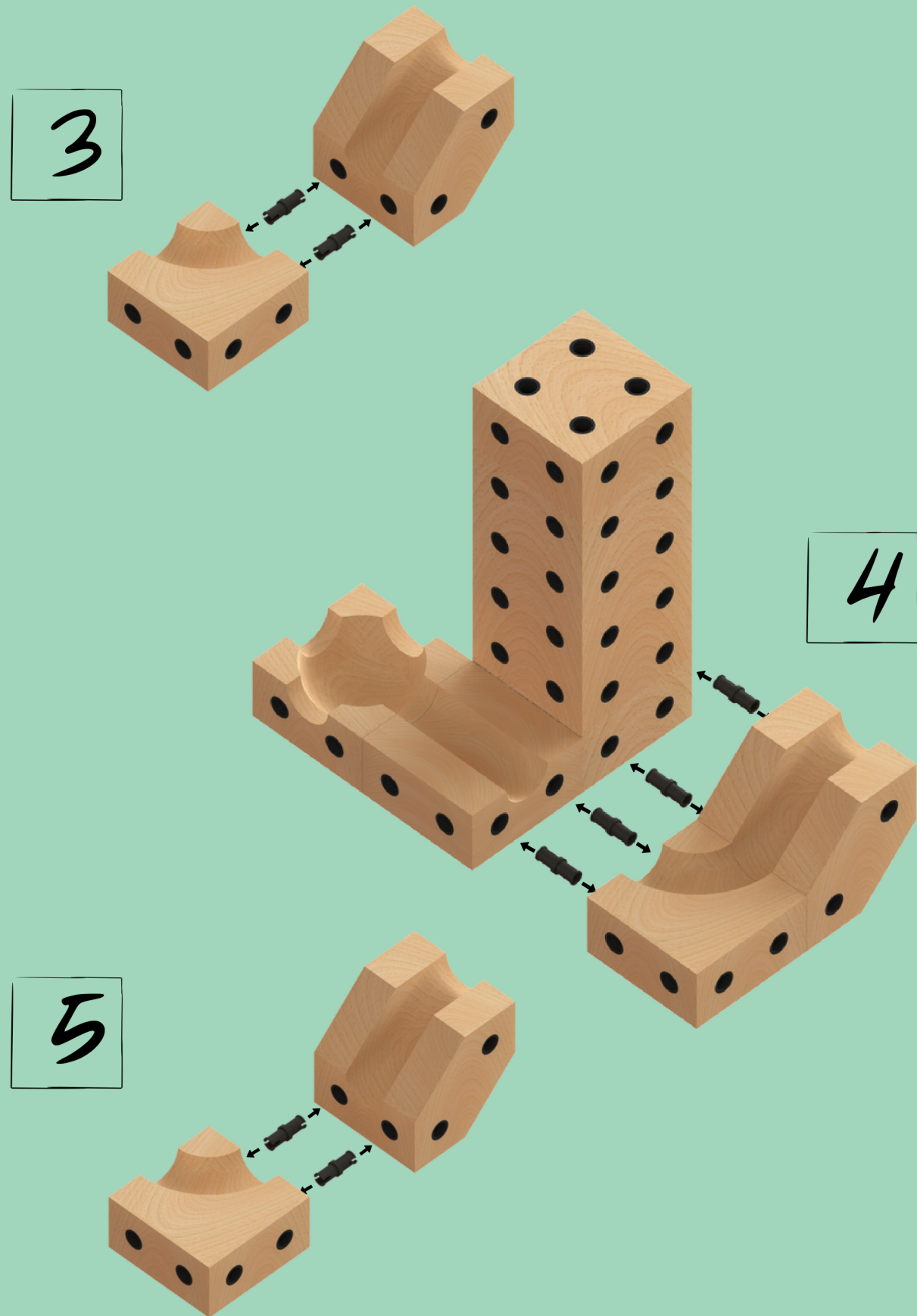
18

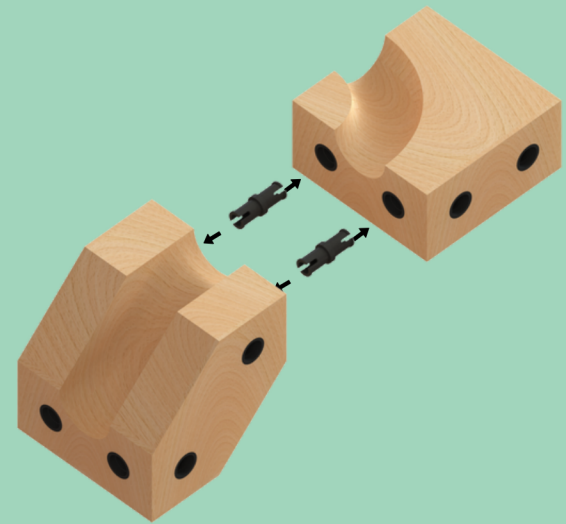
Zbuduj pierwsze konstrukcje i poznaj system łączenia klocków QUBTRIX!

Potrzebujesz:

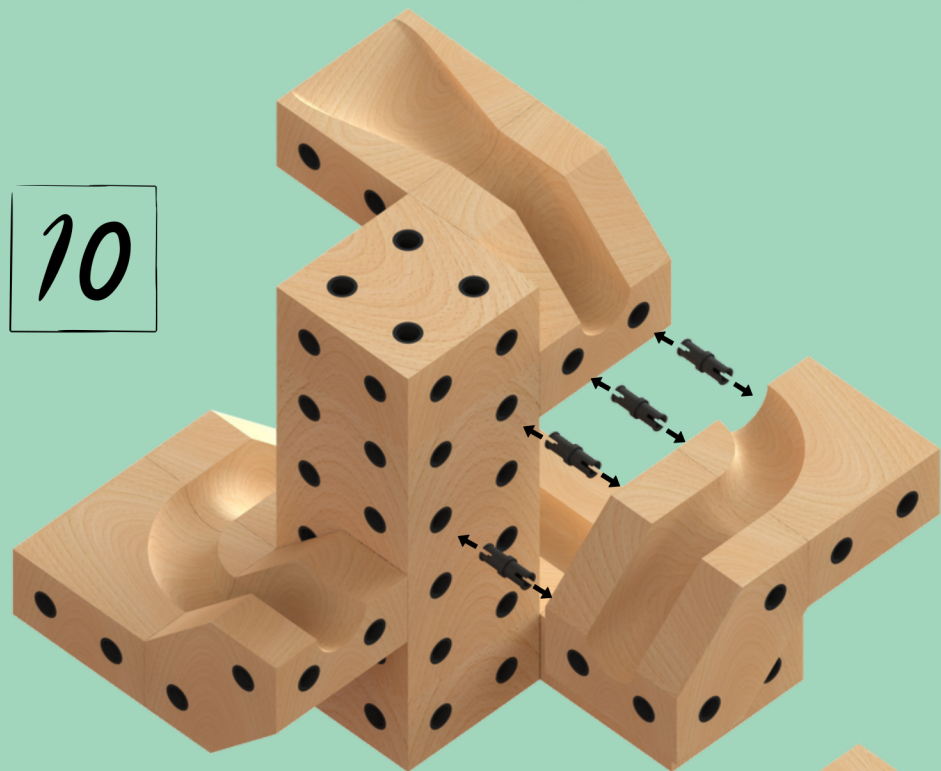


19

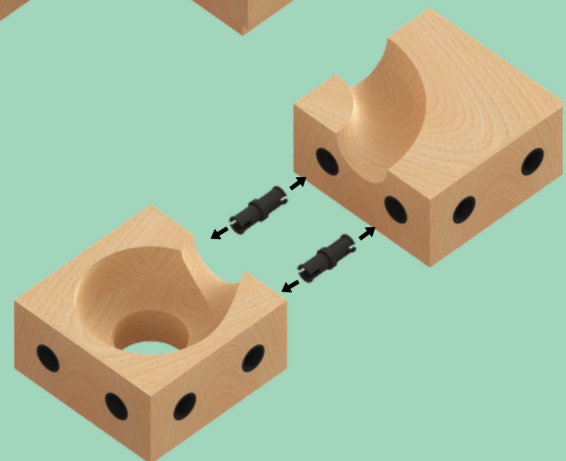




9



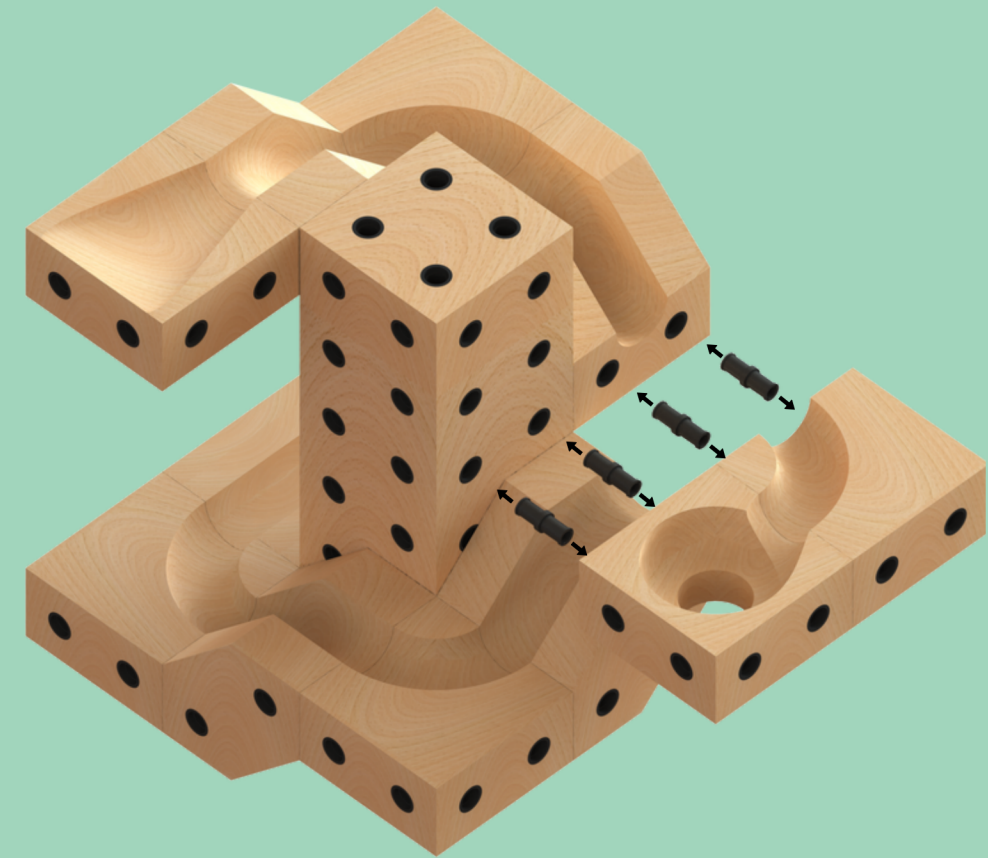
10



11

22

12



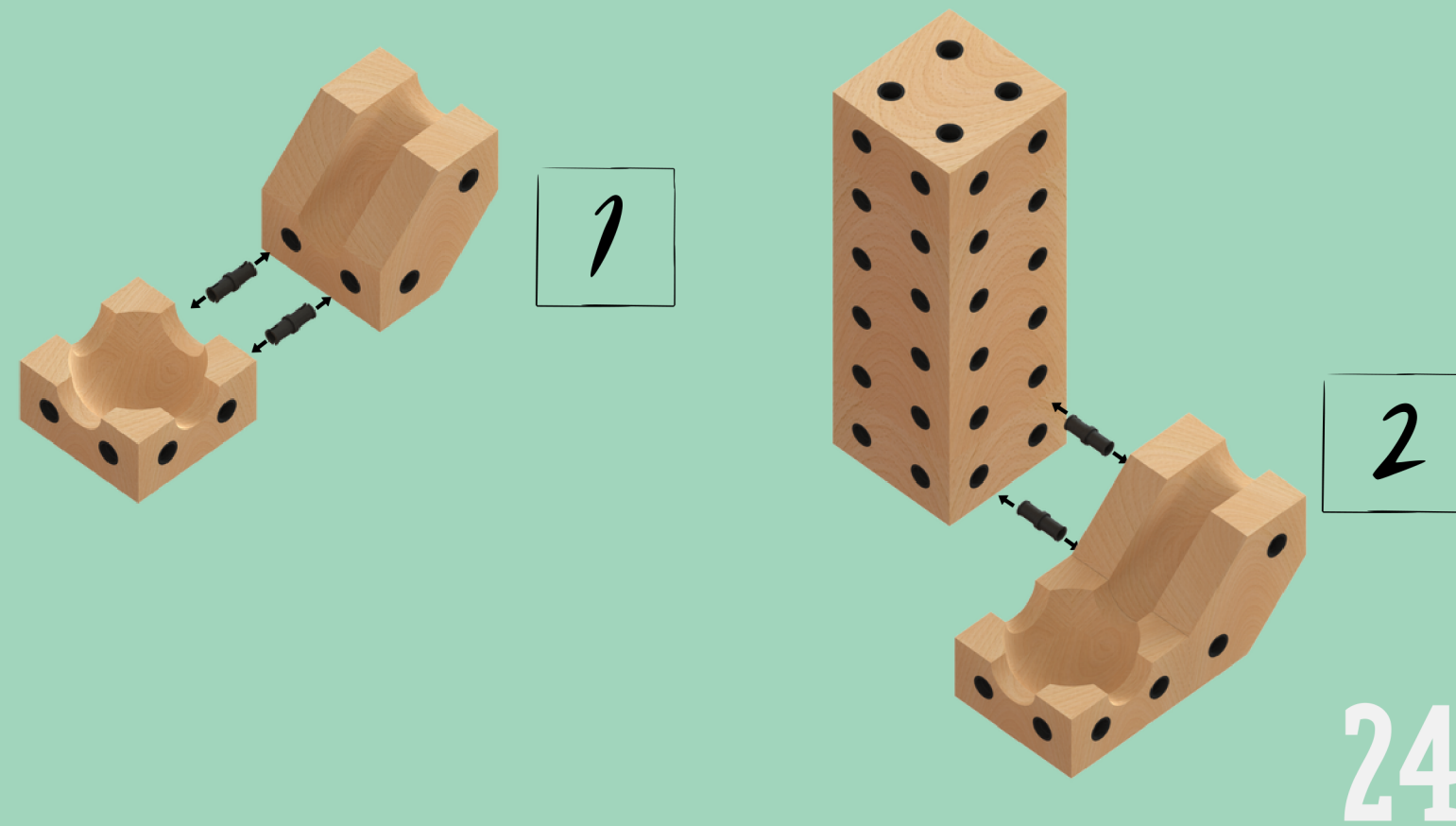
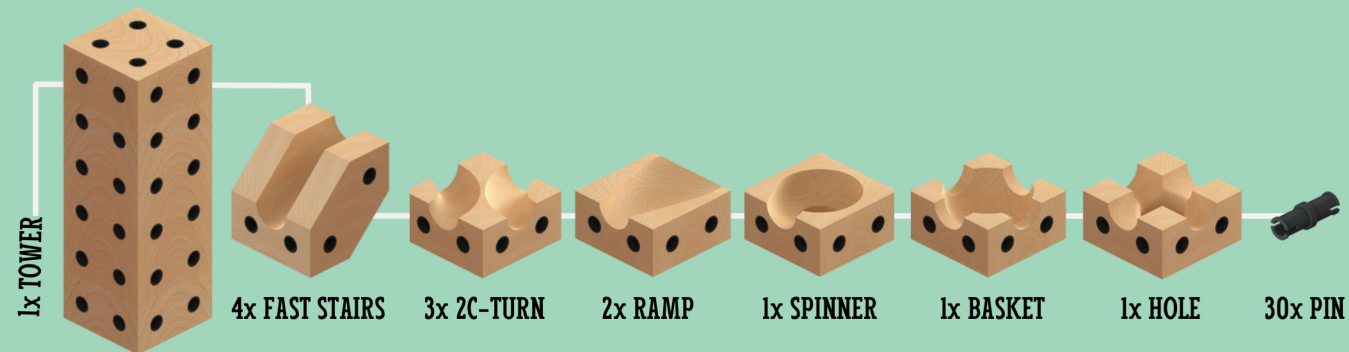
GOTOWE



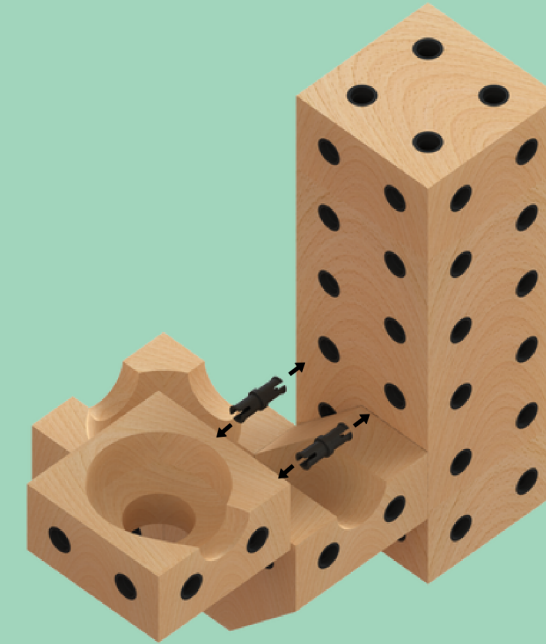
23

Sprawdź jak pójdzie Ci z drugą budowlą:

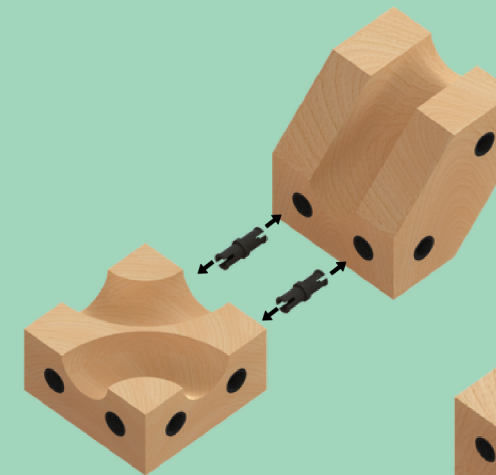
Potrzebujesz:



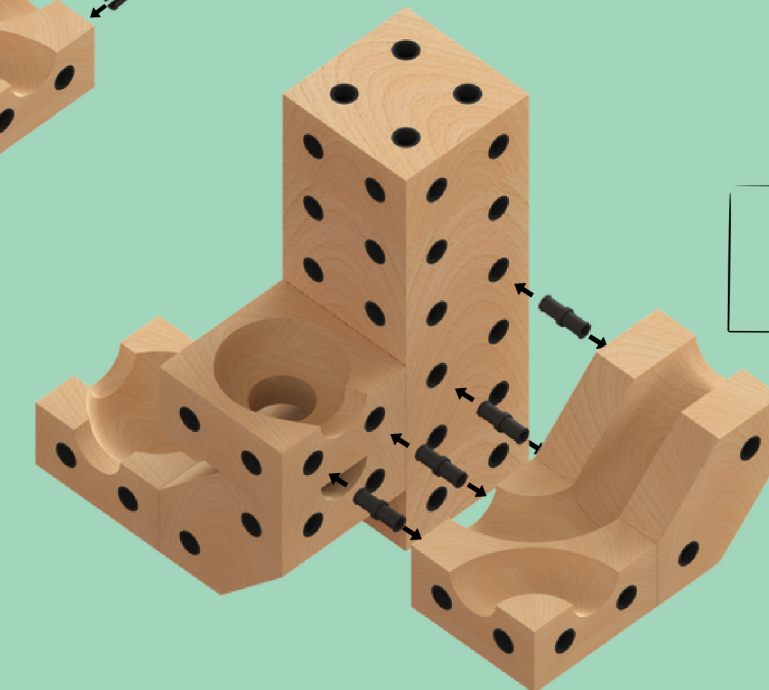
3

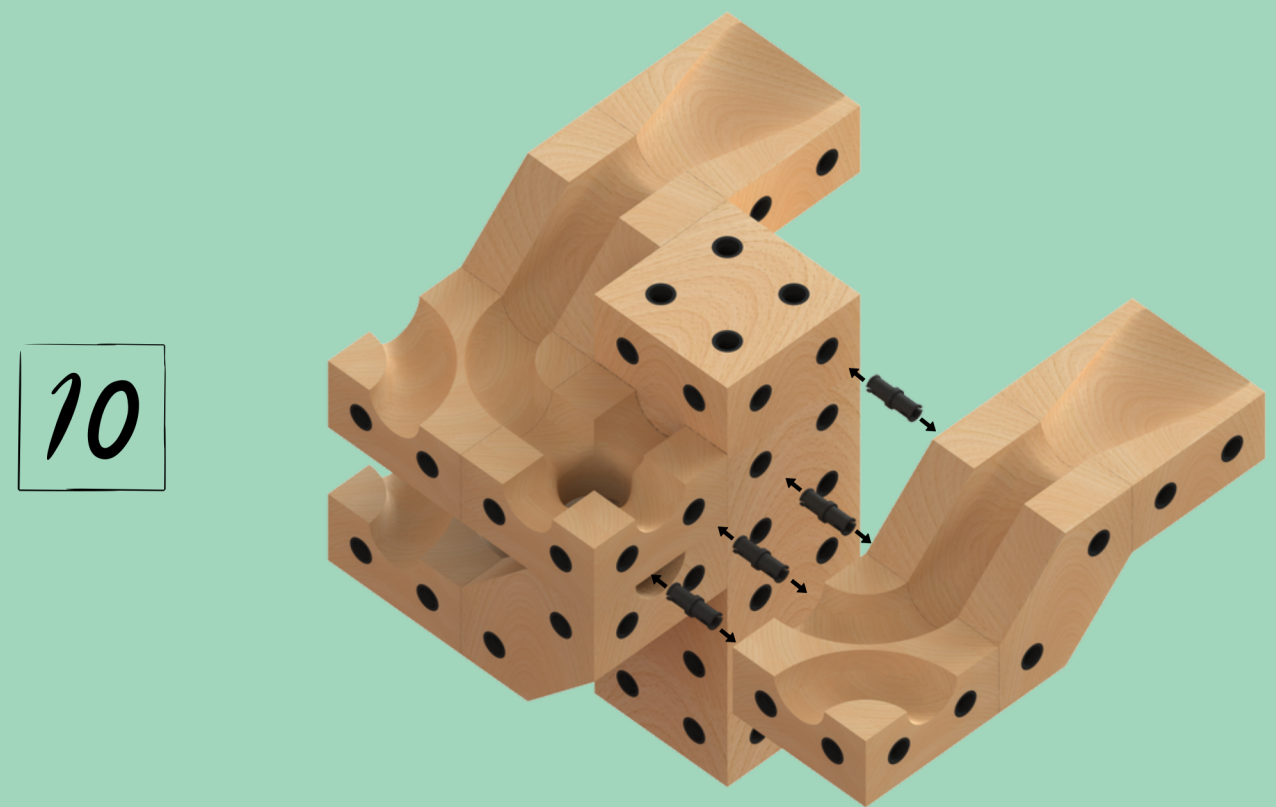
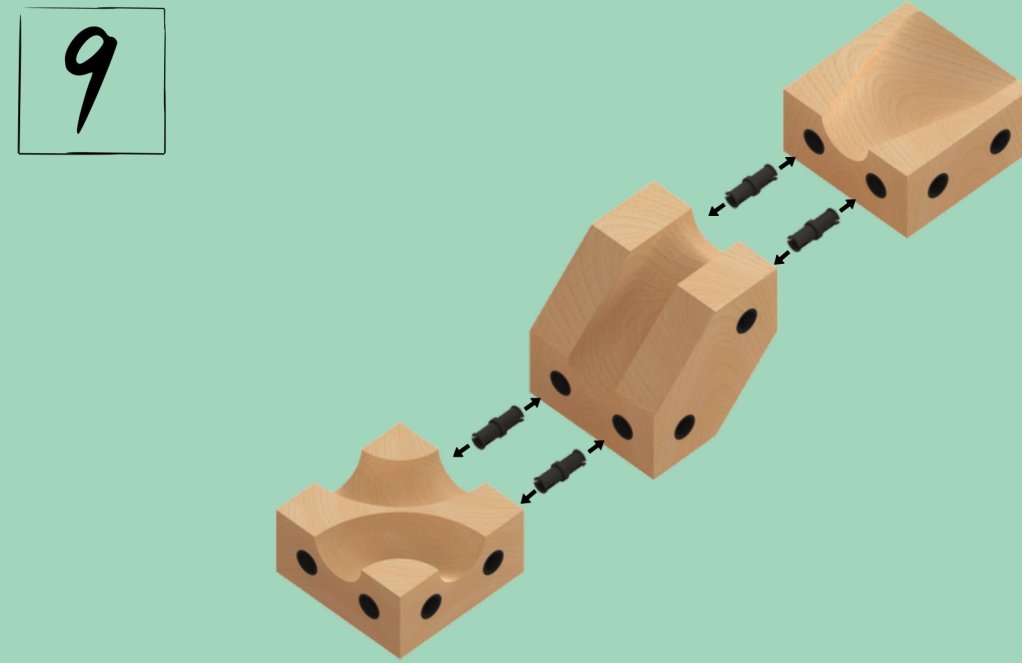
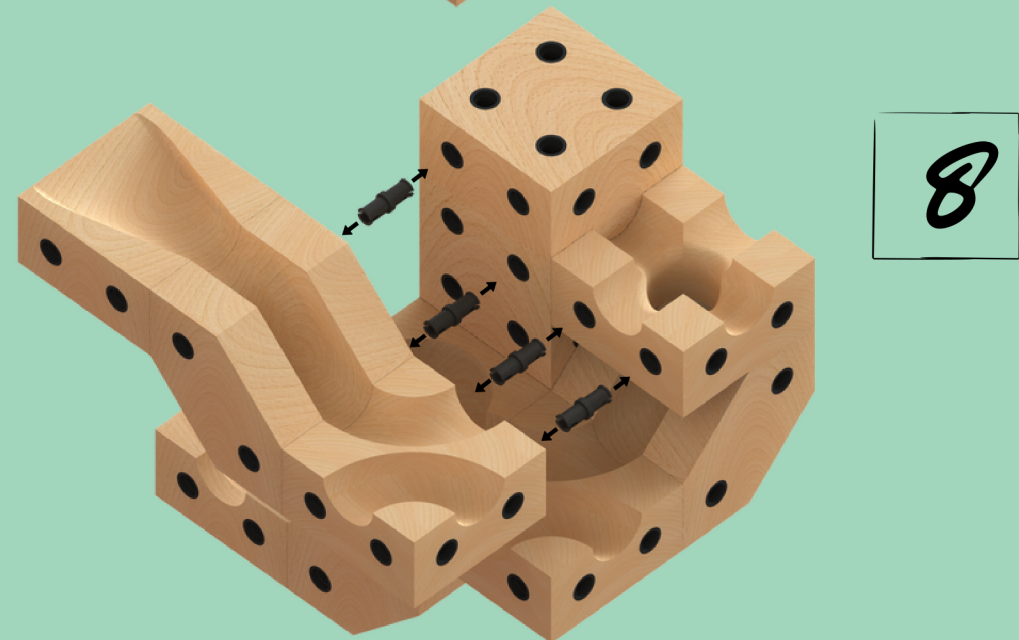
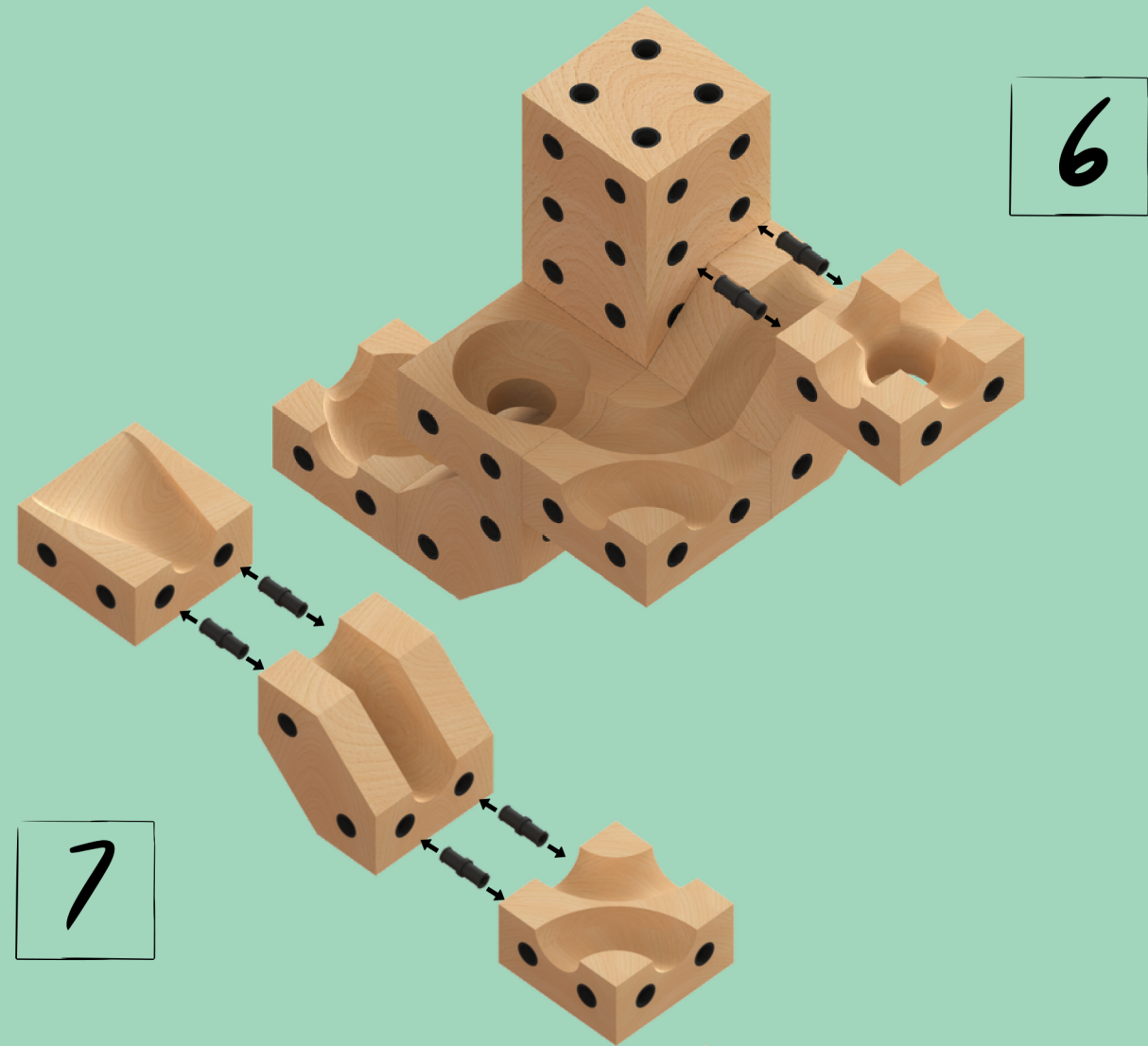


4

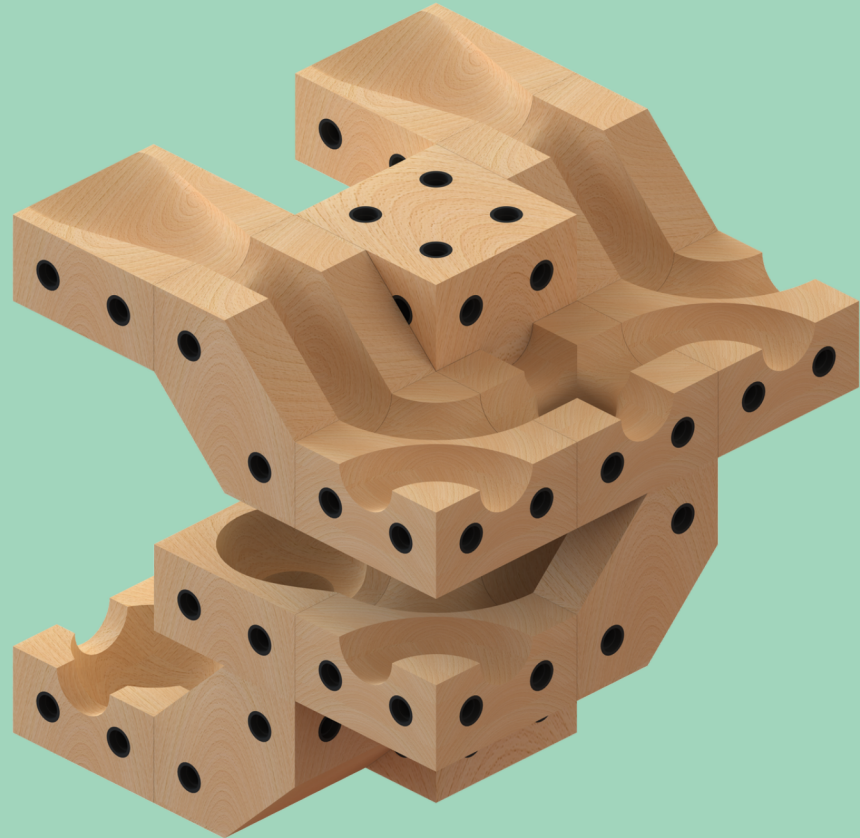


5



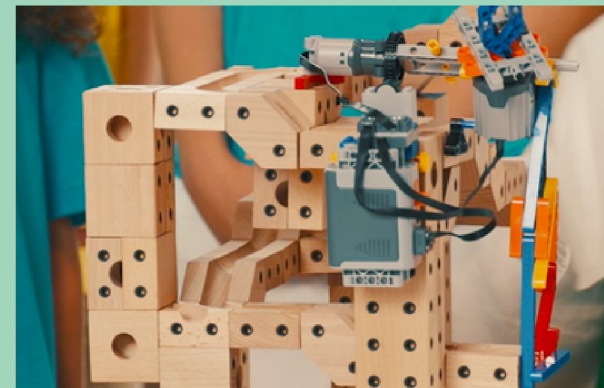
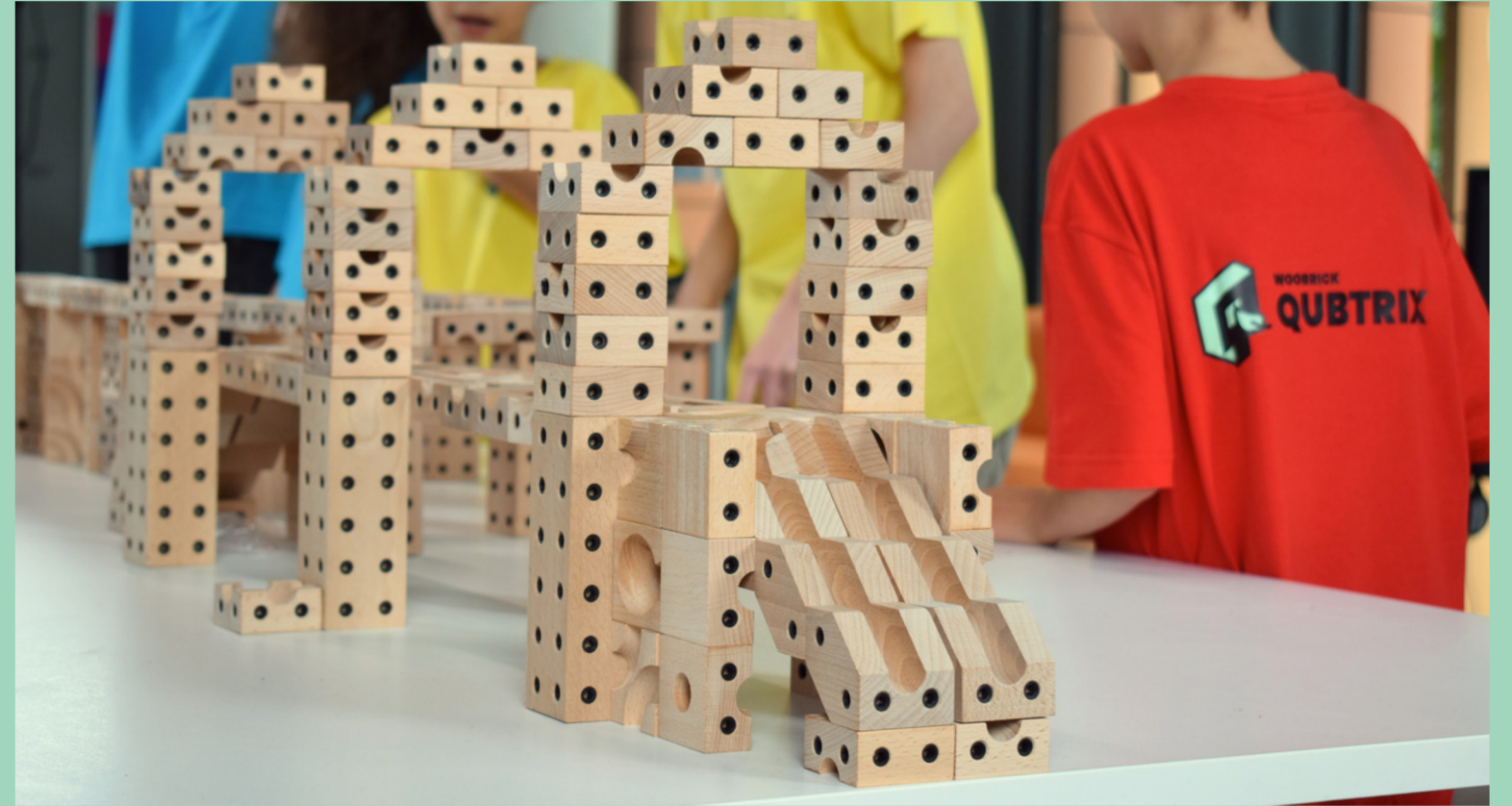


GOTOWE



ZOBACZ CO JESZCZE
MOŻESZ ZBUDOWAĆ

PODEJMIESZ
WYZWANIE?



Dowiedz się więcej



 Klocki Qubtrix

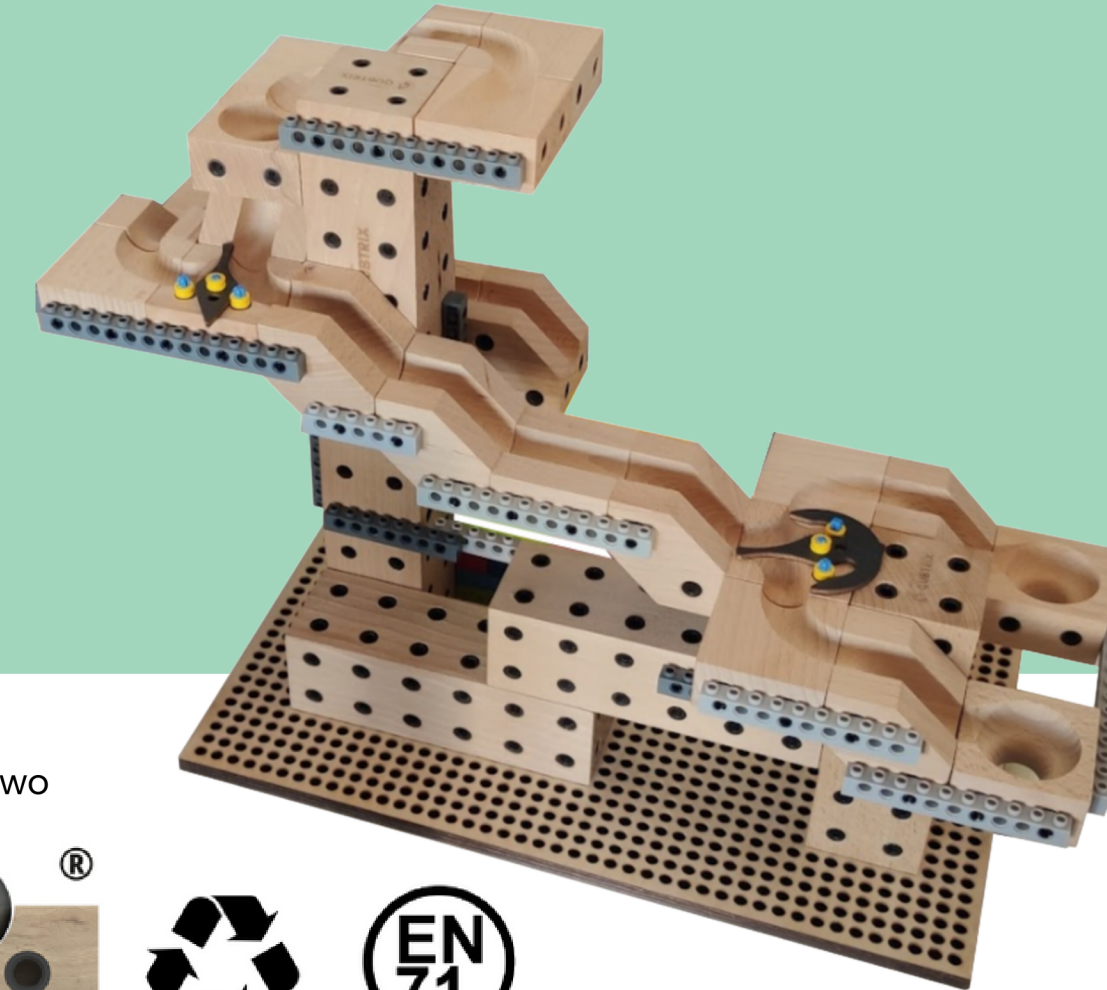
 qubtrix_poland

 www.qubtrix.com



Informacje ogólne

Klocki drewniane, będące materiałem naturalnym, mogą podlegać wpływowi wilgoci i temperatury. Aby zachować ich jakość, zalecamy przechowywanie produktu w suchym miejscu, zabezpieczając go przed wilgocią.



OSTRZEŻENIE

Małe elementy.
Niebezpieczeństwo
udławienia się.

